**Curiosity at home**

**Desafío**

Traer conciencia a todas las personas de lo que hace el Rover en marte por medio de visualizaciones que pueden ver desde su casa en alguna computadora o en un Smartphone.

**Descripción del funcionamiento**

1.- Página web donde se muestra desde la información del Rover incluyendo una historia de la misión con actualización de mapas de traslado así como la crónica para tener un mejor conocimiento.

2.- Un modelo de lego, sería un modelo a escala del Rover construido con legos, la cámara con la que cuente el modelo se cambiaría por un proyector, este proyectaría sobre el suelo la trayectoria por donde va pasando el Rover y se movería tal cual se mueve en marte, y en la parte superior del lego contaría con una Tablet que describiría paso a paso los movimientos para tener un mayor entendimiento y no solo ver el camino que sigue sin saber si hace alguna toma de muestra.

**Línea de trabajo**

-Recopilar información del Rover.

-Recopilar mapas de traslado de Rover.

-Recopilar crónica de traslado de Rover.

-Crear animación.

-Crear juego interactivo para niños.

-Creación de página web (incluye todos los datos anteriores)

**Segunda parte**

-Hacer el modelo a escala del Rover

-Hacer la parte eléctrica

-Instalar el proyector

-Configurarlo para que camine de acuerdo al camino que va mostrando

-Instalar la Tablet

-Sincronizar con la nasa para que cargue el camino en el proyector y en la Tablet descargue la descripción de los pasos que va haciendo.

**Juego**

Consiste en manipular a Rover para esquivar asteroides que quitan vida y recolectar agua y soles que dan puntos, con el objetivo de obtener la mayor cantidad de puntos posibles y al final obtener una remuneración que seria valiosa información del proyecto espacial Rover.

**Animación**

Consiste en mostrar en tiempo real y en forma animada el trayecto que realiza Rover junto con las crónicas de su desplazamiento, esto es para que sea atractivo para los niños.

Memoria que cuando este apagado, recopile y guarde los trayectos y crónicas que realice el Rover en marte para que así cuando lo enciendas realice los trayectos completos.

**Challenge**

Bringing awareness to all people of what the Rover on Mars through visualizations that can be seen from his house in a computer or a smartphone.

**Description of operation**

1.- Website showing from Rover information including a history of the mission Shuttle map update and chronicle to have a better understanding.

2.- A lego model would be a scale model of the Rover built with Legos, the camera with the one that has the model would be changed to a projector, this would project above the ground where the path goes by Rover and would move as it moves on Mars, and on top of the layman would have a tablet that describe step by step the movements for greater understanding and not only see the path that still does not know if it makes any sampling.

**Line of work**

-Collect information Rover.

-Collect Rover transfer maps.

-Collect Rover moving chronicle.

-Create animation.

-Create interactive game for kids.

-Creating website (including all previous data)

**Second part**

-Making scale model of the Rover

-Make the electrical

-Install the projector

-Set it to walk according to the path that is showing

-Install the Tablet

-Sync with NASA to load the way into the projector and the Tablet download the description of the steps that goes by.

**Game**

Manipulate consists Rover to dodge asteroids and collect water take lives and soles that give points, aiming to get as many points as possible and at the end it would be remunerated valuable spatial information Rover project.

**Animation**

Consists of real-time display in animated form that performs Rover journey along with the chronicles of his shift, this is to make it appealing to children.

Memory when turned off, collect and store routes and chronic performing on Mars Rover to do so when you turn it on full paths.